

🌿 KATHRIN MARKWORTH 🌿

[GAME DEVELOPER & SOFTWARE ENGINEER]

🌿 KONTAKT

WOHNORT

Süderlücke 3,
24944 Flensburg, Germany

TELEFON

004915732745789

EMAIL

sunnyandkate@icloud.com

GITHUB

github.com/sunnyandkate

WEBSEITE

sunnyandkate.github.io

SPIELE

sunnyandkate.itch.io

LINKEDIN

[linkedIn](#)

🌿 TECHNOLOGIE STACK

Java

C#

Unity Engine

JavaScript

PHP

HTML5 / CSS3

MYSQL

🌿 TOOLS & UMGEBUNGEN

Terminal

VS Code

Eclipse

Git

🌿 GRAFIK & DESIGN

Aseprite

2D Pixel Art

Sprite Sheets

Tilemaps

PROFIL

Als Junior Game Developer und Fullstack-Programmiererin verbinde ich ein starkes autodidaktisches Fundament mit einem professionellen Java-Zertifikat. Mein technischer Fokus reicht von der Erstellung moderner Webanwendungen mit HTML, CSS, JavaScript und PHP bis hin zur Umsetzung interaktiver 2D-Projekte in Unity. Dabei beherrsche ich den gesamten Entwicklungsprozess: Ich programmiere die logische Backend-Basis für den Spielablauf und gestalte meine eigenen Pixelart Sprites in Aseprite. Durch die regelmäßige, eigenständige Teilnahme an Game Jams bin ich es gewohnt, unter engen Fristen schnelle Prototypen komplett selbstständig zu entwickeln und erfolgreich fertigzustellen. Es fasziniert mich logische Probleme zu lösen und etwas zu erstellen, was für jemand anderen hilfreich sein kann. Zu sehen, wie sich der geschriebene Code in eine interaktive Webseite/Spiel oder Hilfsmittel verwandelt inspiriert mich selber etwas zu erstellen.

ENTWICKELTE SPIELE & PROJEKTE

Cat Detective [Spielen](#)

Unity Engine | C# | VS Code

- Entwicklung eines Top-down 2D Detektiv Spiel, erstellt fuer einen Game Jam mit dem Thema "Geheimnisse".
- Gestaltung eigener Charakter-Sprites und Grafiken mit Aseprite, um eine stimmungsvolle Detektiv-Ästhetik zu schaffen.

Little Tree's Adventure [Spielen](#)

Unity Engine | C# | VS Code

- Programmierung eines narrativen 2D-Quest-Spiels für einen Game Jam zum Thema „Grow“ inklusive der Implementierung von Mechaniken, bei denen der Spieler einem geschrumpften Charakter hilft, seine ursprüngliche Größe wiederzuerlangen.

Yoga Cat Adventure [Spielen](#)

Unity Engine | C# | VS Code | Aseprite

- Programmierung eines Top-down-2D-Abenteuerspiels in einem entspannten Spielumfeld.
- Entwerfen und Animieren aller originalen 2D-Charakter-Sprites in Aseprite.

SPRACHEN

DEUTSCH

Muttersprache

ENGLISCH

Fließend

SPANISCH

Grundkenntnisse

Webseiten & SoftwareProjekte Live

HTML5 / CSS3 / JavaScript / Java / MySQL / Eclipse / Emacs

- Erstellung einer responsiven Webseite über Terminal-basierte Emacs-Workflows auf GitHub Pages.
- Entwicklung objektorientierter Java-Anwendungen in Eclipse mit Anbindung an relationale MySQL-Datenströme.

AUSBILDUNG & ZERTIFIKATE

Zertifizierte Java Programmierin & CS Foundations 2022 - 2023

ILS Hamburg & Harvard CS50 Tracks

- Informatik-Grundlagen (Harvard CS50): Konzepte zu Algorithmen, Datenstrukturen, logischem Denken und effizientem Code.
- Softwareentwicklung & OOP (Java): Objektorientierte Programmierung, Datei-Streaming, Datenverarbeitung (wie XML) und Erstellung von Benutzeroberflächen mit JavaFX.

BERUFSERFAHRUNG

Selbständige Web Entwicklerin 2019 - 2023

Selbstständig / Web Entwicklung

- Implementierung moderner Benutzeroberflächen mittels Vanilla JavaScript und serverseitigen PHP-Abfragen.

Briefzustellerin 09/2023 - Heute & 2010 - 2014

Zustellgesellschaft SH & Citipost

- Routenplanung und Zustellung mit hohem Sendungsvolumen unter Einhaltung strikter Zeitpläne

Yogalehrerin & Fitnesstrainerin 2006 - 2008

Hannover

- Leitung von Yogakursen und Erstellung personalisierter Trainingspläne

Auslandserfahrung 2010 - 2013

Planung und Durchführung eigenständig finanzierter Reisen durch Zentralamerika, Asien und Australien

Schulbildung & Zertifikate 2003 - 2006

Zertifizierte Yogalehrerin / Zertifizierte Fitness Trainerin / Kaufmännische Assistentin fuer Fremdsprachen und Korrespondenz / Abitur (Mathe/Physik)